

Vježba 7: Liste i tablice

Nika Bevanda, Bruno Blašković 3.C

PRIPREMA ZA VJEŽBU

1. Što omogućuju liste? Koje dvije osnovne vrste lista razlikujemo?

Liste omogućuju organizirano prikazivanje elemenata u strukturiranom formatu, što olakšava čitanje i navigaciju kroz sadržaj. Dvije osnovne vrste lista su:

- Neuređene liste (unordered lists) – koriste simbole poput točaka, kružića ili kvadrata ispred stavki.
- Uređene liste (ordered lists) – koriste brojeve ili slova za redoslijed stavki.

2. Što omogućuju tablice?

Tablice omogućuju prikaz podataka u obliku redaka i stupaca, što olakšava usporedbu informacija i organizaciju složenijih podataka.

IZVOĐENJE VJEŽBE

1. Liste

- Istražite koje vrijednosti može imati atribut list-style-type kod neuređenih lista osim navedenog "none". Primijenite te vrijednosti i uočite kako izgledaju te oznake na stranici u pregledniku.
 - **disc** - zadana vrijednost, prikazuje oznake u obliku punih krugova
 - **circle** - prikazuje oznake u obliku kružića s otvorenom sredinom

- **square** - prikazuje oznake u obliku kvadratića

disc (zadano)

- Oznaka: disc
- Stavka 2

square

- Oznaka: square
- Stavka 2

circle

- Oznaka: circle
- Stavka 2

none

Bez oznake
Stavka 2

- Napravite stranicu na kojoj će biti tekst recepta za vama ukusno jelo. Tekst mora sadržavati naslov, sliku, neuređenu listu namirnica sa količinama, uređenu listu postupaka izrade jela, te najmanje tri poveznice na druge recepte za to isto jelo.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="hr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Recept za Špagete Carbonara</title>
</head>
<body>
  <h1>Špagete Carbonara</h1>
  

  <h2>Namirnice</h2>
  <ul style="list-style-type: square;">
    <li>200 g špageta</li>
    <li>100 g pancete</li>
    <li>2 žumanjka</li>
    <li>50 g ribanog parmezana</li>
    <li>Sol i papar po ukusu</li>
    <li>Malo maslinovog ulja</li>
  </ul>

  <h2>Postupak pripreme</h2>
  <ol>
    <li>Skuhajte špagete u slanoj vodi prema uputama na pakiranju.</li>
    <li>Dok se špageti kuhaju, na tavi zagrijte malo maslinovog ulja i pržite pancetu dok ne postane hrskava.</li>
    <li>U zdjeli pomiješajte žumanjke i parmezan dok ne dobijete kremastu smjesu.</li>
    <li>Kad su špageti kuhani, ocijedite ih i odmah ih dodajte u tavu s pancetom.</li>
    <li>Maknite tavu s vatre i umiješajte kremu od jaja i parmezana. Dobro promiješajte i začinite paprom.</li>
    <li>Poslužite odmah, po želji pospite još parmezana.</li>
  </ol>

  <h3><i>Više receptata:</i></h3>
  <ul>
    <li><a href="https://www.recepti.com/spaghetti-carbonara">Recept na Recepti.com</a></li>
    <li><a href="https://www.kuhajmo.hr/carbonara">Recept na Kuhajmo.hr</a></li>
    <li><a href="https://www.finasrecepti.net/spaghetti-carbonara">Recept na FinasRecepti.net</a></li>
  </ul>
</body>
</html>
```

Špagete Carbonara



Namirnice

- 200 g špageta
- 100 g pancete
- 2 žumanjka
- 50 g ribanog parmezana
- Sol i papar po ukusu
- Malo maslinovog ulja

Postupak pripreme

1. Skuhajte špagete u slanoj vodi prema uputama na pakiranju.
2. Dok se špageti kuhaju, na tavi zagrijte malo maslinovog ulja i pržite pancetu dok ne postane hrskava.
3. U zdjeli pomiješajte žumanjke i parmezan dok ne dobijete kremastu smjesu.
4. Kad su špageti kuhani, ocijedite ih i odmah ih dodajte u tavu s pancetom.
5. Maknite tavu s vatre i umiješajte kremu od jaja i parmezana. Dobro promiješajte i začinite paprom.
6. Poslužite odmah, po želji pospite još parmezana.

Više recepata:

- [Recept na Recepti.com](#)
- [Recept na Kuhajmo.hr](#)
- [Recept na FinasRecepti.net](#)

- Napravite stranicu na kojoj ćete kreirati ugnježdenu listu popisa slojeva OSI modela sa po pet značajnih protokola za svaki sloj. Nazivi slojeva trebaju biti uređena lista, a nazivi protokola neuređena.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="hr">
<head>
  <title>OSI Model - Slojevi i Protokoli</title>
</head>
<body>
  <h1>OSI Model - Slojevi i Protokoli</h1>
  <ol>
    <li>Fizički sloj
      <ul>
        <li>Ethernet</li>
        <li>DSL</li>
        <li>Bluetooth</li>
        <li>USB</li>
        <li>802.11 (Wi-Fi)</li>
      </ul>
    </li>
    <li>Podatkovni sloj
      <ul>
        <li>PPP (Point-to-Point Protocol)</li>
        <li>Ethernet</li>
        <li>HDLC</li>
        <li>STP (Spanning Tree Protocol)</li>
        <li>802.11 (Wi-Fi)</li>
      </ul>
    </li>
    <li>Mrežni sloj
      <ul>
        <li>IP (Internet Protocol)</li>
        <li>ICMP (Internet Control Message Protocol)</li>
        <li>IGMP (Internet Group Management Protocol)</li>
        <li>ARP (Address Resolution Protocol)</li>
        <li>OSPF (Open Shortest Path First)</li>
      </ul>
    </li>
    <li>Transportni sloj
      <ul>
        <li>TCP (Transmission Control Protocol)</li>
        <li>UDP (User Datagram Protocol)</li>
        <li>SCTP (Stream Control Transmission Protocol)</li>
        <li>SPX (Sequenced Packet Exchange)</li>
        <li>DCCP (Datagram Congestion Control Protocol)</li>
      </ul>
    </li>
    <li>Sloj sesije
      <ul>
        <li>RPC (Remote Procedure Call)</li>
        <li>PPTP (Point-to-Point Tunneling Protocol)</li>
        <li>NetBIOS</li>
        <li>SQL</li>
        <li>SMB (Server Message Block)</li>
      </ul>
    </li>
    <li>Prezentacijski sloj
      <ul>
        <li>SSL (Secure Sockets Layer)</li>
        <li>TLS (Transport Layer Security)</li>
        <li>JPEG</li>
        <li>MPEG</li>
        <li>ASCII</li>
      </ul>
    </li>
    <li>Aplikacijski sloj
      <ul>
        <li>HTTP (Hypertext Transfer Protocol)</li>
        <li>FTP (File Transfer Protocol)</li>
        <li>SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)</li>
        <li>DNS (Domain Name System)</li>
        <li>POP3 (Post Office Protocol)</li>
      </ul>
    </li>
  </ol>
</body>
</html>

```

OSI Model - Slojevi i Protokoli

1. Fizički sloj
 - Ethernet
 - DSL
 - Bluetooth
 - USB
 - 802.11 (Wi-Fi)
2. Podatkovni sloj
 - PPP (Point-to-Point Protocol)
 - Ethernet
 - HDLC
 - STP (Spanning Tree Protocol)
 - 802.11 (Wi-Fi)
3. Mrežni sloj
 - IP (Internet Protocol)
 - ICMP (Internet Control Message Protocol)
 - IGMP (Internet Group Management Protocol)
 - ARP (Address Resolution Protocol)
 - OSPF (Open Shortest Path First)
4. Transportni sloj
 - TCP (Transmission Control Protocol)
 - UDP (User Datagram Protocol)
 - SCTP (Stream Control Transmission Protocol)
 - SPX (Sequenced Packet Exchange)
 - DCCP (Datagram Congestion Control Protocol)
5. Sloj sesije
 - RPC (Remote Procedure Call)
 - PPTP (Point-to-Point Tunneling Protocol)
 - NetBIOS
 - SQL
 - SMB (Server Message Block)
6. Prezentacijski sloj
 - SSL (Secure Sockets Layer)
 - TLS (Transport Layer Security)
 - JPEG
 - MPEG
 - ASCII
7. Aplikacijski sloj
 - HTTP (Hypertext Transfer Protocol)
 - FTP (File Transfer Protocol)

- Napravite stranicu na kojoj ćete kreirati opisnu listu deset najpopularnijih programskih jezika. U opisu programskog jezika treba u rečenici ili dvije biti njegovo područje primjene i kategorizacija (skriptni, za označavanje i sl.). Dodatno na kraju stranice treba biti navedena poveznica na stranicu koja je poslužila kao izvor podataka.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="hr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Najpopularniji Programski Jezici</title></head>
  <body>
    <div>
      <h1>Deset Najpopularnijih Programskih Jezika</h1>
      <ol>
        <li>
          <h2>1. Python</h2>
          <p>Python je višenamjenski skriptni jezik široko korišten u znanosti o podacima, umjetnoj inteligenciji i web razvoju.</p>
        </li>
        <li>
          <h2>2. JavaScript</h2>
          <p>JavaScript je skriptni jezik prvenstveno korišten za razvoj interaktivnih web aplikacija i klijentsko-server programiranje.</p>
        </li>
        <li>
          <h2>3. Java</h2>
          <p>Java je objektno-orientirani jezik, često korišten u razvoju aplikacija za velike sustave, web i mobilne aplikacije (posebno za Android).</p>
        </li>
        <li>
          <h2>4. C#</h2>
          <p>C# je objektno-orientirani jezik razvijen od strane Microsofta, popularan u razvoju desktop aplikacija i igara putem Unity platforme.</p>
        </li>
        <li>
          <h2>5. C++</h2>
          <p>C++ je napredni jezik za razvoj softvera visokih performansi, posebno popularan u razvoju sustava i video igara.</p>
        </li>
        <li>
          <h2>6. PHP</h2>
          <p>PHP je skriptni jezik koji se koristi na strani servera, prvenstveno za web razvoj i izgradnju dinamičnih web stranica.</p>
        </li>
        <li>
          <h2>7. TypeScript</h2>
          <p>TypeScript je proširenje JavaScripta s tipizacijom, često korišten za izgradnju velikih aplikacija u okruženju preglednika i servera.</p>
        </li>
        <li>
          <h2>8. Swift</h2>
          <p>Swift je programski jezik razvijen od Applea, uglavnom korišten za razvoj aplikacija na iOS i macOS platformama.</p>
        </li>
        <li>
          <h2>9. Ruby</h2>
          <p>Ruby je skriptni jezik poznat po svojoj jednostavnosti i fleksibilnosti, često korišten u web razvoju pomoću Ruby on Rails okvira.</p>
        </li>
        <li>
          <h2>10. HTML</h2>
          <p>HTML je jezik za označavanje koji strukturira sadržaj web stranica, omogućujući prikaz tekstualnih, slikovnih i video elemenata na webu.</p>
        </li>
      </ol>
      <p>Izvor podataka: <a href="https://www.example.com/popular-programming-languages" target="_blank">Popular Programming Languages</a></p>
    </div>
  </body>
</html>
```

Deset Najpopularnijih Programskih Jezika

1. Python
Python je višenamjenski skriptni jezik široko korišten u znanosti o podacima, umjetnoj inteligenciji i web razvoju.
2. JavaScript
JavaScript je skriptni jezik prvenstveno korišten za razvoj interaktivnih web aplikacija i klijentsko-server programiranje.
3. Java
Java je objektno-orijentirani jezik, često korišten u razvoju aplikacija za velike sustave, web i mobilne aplikacije (posebno za Android).
4. C#
C# je objektno-orijentirani jezik razvijen od strane Microsofta, popularan u razvoju desktop aplikacija i igara putem Unity platforme.
5. C++
C++ je napredni jezik za razvoj softvera visokih performansi, posebno popularan u razvoju sustava i video igara.
6. PHP
PHP je skriptni jezik koji se koristi na strani servera, prvenstveno za web razvoj i izgradnju dinamičnih web stranica.
7. TypeScript
TypeScript je proširenje JavaScripta s tipizacijom, često korišten za izgradnju velikih aplikacija u okruženju preglednika i servera.
8. Swift
Swift je programski jezik razvijen od Applea, uglavnom korišten za razvoj aplikacija na iOS i macOS platformama.
9. Ruby
Ruby je skriptni jezik poznat po svojoj jednostavnosti i fleksibilnosti, često korišten u web razvoju pomoću Ruby on Rails okvira.
10. HTML
HTML je jezik za označavanje koji strukturira sadržaj web stranica, omogućujući prikaz tekstualnih, slikovnih i video elemenata na webu.

Izvor podataka: [Popular Programming Languages](#)

- Istražite kako se pomoću atributa `type` može promijeniti način označavanja uređene liste, te kako se može promijeniti i kontrolirati raspon označavanja. Zabilježite naučeno.
- Kombinacijom atributa `type`, `start`, i `reversed` možemo prilagoditi izgled i raspon oznaka u uređenu listu u HTML-u: `type` za oblik oznaka (brojevi, slova, rimski brojevi), `start` za postavljanje početne oznake, `reversed` za obrnuto brojenje

2. HTML tablice

- Napravite web stranicu sa dvije tablice (možete odabrati AB ili BA tjedan):
 - Prva tablica: prikazuje raspored sati tako da svaki sat ima svoje polje u tablici

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="hr">
<head>
  <title>Raspored sati - AB tjedan</title>
</head>
<body>
  <h1>Raspored sati</h1>
  <table>
    <caption>Raspored sati AB </caption>
    <tr>
      <th>Dan</th>
      <th>1. sat</th>
      <th>2. sat</th>
      <th>3. sat</th>
      <th>4. sat</th>
      <th>5. sat</th>
      <th>6. sat</th>
      <th>7. sat</th>
      <th>8. sat</th>
    </tr>
    <tr>
      <th>Ponedjeljak</th>
      <td>Niop</td>
      <td>Niop</td>
      <td>Fizika</td>
      <td>Mik</td>
      <td>Rm</td>
      <td>Rm</td>
      <td>Os</td>
      <td></td>
    </tr>
    <tr>
      <th>Utorak</th>
      <td>Vjeronauk</td>
      <td>Engleski</td>
      <td>Dbp</td>
      <td>Tjelesni</td>
      <td>Tjelesni</td>
      <td>Fizika</td>
      <td>Os</td>
      <td></td>
    </tr>
    <tr>
      <th>Srijeda</th>
      <td>Matematika</td>
      <td>Dbp</td>
      <td>Hrvatski</td>
      <td>Hrvatski</td>
      <td>Engleski</td>
      <td>Gr</td>
      <td>Pm</td>
      <td>Pm</td>
    </tr>
    <tr>
      <th>Četvrtak</th>
      <td>Matematika</td>
      <td>Hrvatski</td>
      <td>Geografija</td>
      <td>Matematika</td>
      <td>Engleski</td>
      <td>Biologija</td>
      <td>Tjelesni</td>
      <td></td>
    </tr>
    <tr>
      <th>Petak</th>
      <td>Kemija</td>
      <td>Matematika</td>
      <td>Fizika</td>
      <td>Engleski</td>
      <td>Geografija</td>
      <td>Gr</td>
      <td>Hrvatski</td>
      <td></td>
    </tr>
  </table>
</body>
</html>
```

Raspored sati

Raspored sati AB							
Dan	1. sat	2. sat	3. sat	4. sat	5. sat	6. sat	7. sat 8. sat
Ponedjeljak	Niop	Niop	Fizika	Mik	Rm	Rm	Os
Utorak	Vjeronauk	Engleski	Dbp	Tjelesni	Tjelesni	Fizika	Os
Srijeda	Matematika	Dbp	Hrvatski	Hrvatski	Engleski	Gr	Pm Pm
Četvrtak	Matematika	Hrvatski	Geografija	Matematika	Engleski	Biologija	Tjelesni
Petak	Kemija	Matematika	Fizika	Engleski	Geografija	Gr	Hrvatski

- Druga tablica: prikazuje raspored sati tako da su tzv. blok satovi (npr. Laboratorijske vježbe) prikazani objedinjeno

(merge). Tekst za naziv predmeta pozicionirajte centrirano vodoravno, a okomito prema želji.

- Uredite tablice bojama, tako da npr. svaki predmet bude prikazan drugačijom bojom. Napravite i ostala oblikovanja prema želji i stečenim vještinama.